

DER EINE RING

Name _____

Kultur _____ Lebensstandard _____

Kulturelle Gabe _____

Berufung _____ Dunkle Schwäche _____

Spezialisierung _____

Charaktermerkmal _____

Erfahrung

Total



Heldenmut



Weisheit



! 5 H H F - 6 I H 9 !

Körper



bevorzugt

Seele



bevorzugt

Verstand



bevorzugt

! 5 @ @ 9 A 9 B 9 : 9 F H - ? 9 H 9 B !

! : 9 F H - ? 9 H 9 F I D 9 !

Beeindrucken	□□□□□□	Inspirieren	□□□□□□	Überreden	□□□□□□	Ausstrahlung	◆◆◆◆
Athletik	□□□□□□	Reisen	□□□□□□	Heimlichkeit	□□□□□□	Bewegung	◆◆◆◆
Wahrnehmung	□□□□□□	Empathie	□□□□□□	Suchen	□□□□□□	Aufmerksamkeit	◆◆◆◆
Erkunden	□□□□□□	Heilen	□□□□□□	Jagen	□□□□□□	Überleben	◆◆◆◆
Musizieren	□□□□□□	Auftreten	□□□□□□	Rätseln	□□□□□□	Gesellschaft	◆◆◆◆
Handwerk	□□□□□□	Kriegskunst	□□□□□□	Wissen	□□□□□□	Beruf	◆◆◆◆

! K 5 : : 9 B : 9 F H - ? 9 H !

□□□□□□ □□□□□□ □□□□□□
□□□□□□ □□□□□□ □□□□□□

! 6 9 @ C < B I B ; 9 B !

! J C F H 9 @ 9 !

Schaden



Fern-
kampf

Abwehr



Schild

Rüstung



Kopf-
schutz

! 5 I G F ' G H I B ; !

Waffe _____ Schaden _____ Schärfe _____ Verletzung _____ Belastung _____

Waffe _____ Schaden _____ Schärfe _____ Verletzung _____ Belastung _____

Waffe _____ Schaden _____ Schärfe _____ Verletzung _____ Belastung _____

Rüstung _____ Belastung _____

Kopfschutz _____ Belastung _____

Schild _____ Belastung _____

Ausdauer

Anfangs-
wert



Erschöpfung

Hoffnung

Anfangs-
wert



Schatten

Erschöpft

Verzweifelt

Verwundet

Anführer	
Kundschafter	
Jäger	
Wachposten	
Fokusgefährte	

Zuflucht _____
Gönner _____

[illegible]